

Quattrocento aziende in vetrina nella 35esima edizione di Bi-Mu

L.Or.



«Vieni a scoprire il nostro ingegnere agencico: comprende il tuo progetto, scrive il codice e configura il programma fino a quando l'obiettivo è raggiunto».

Le possibilità offerte dalla Physical AI che campeggiano in bella mostra nello stand di Siemens offrono plasticamente il quadro di un mondo che si evolve. In Bi-Mu, accanto ai tradizionali impianti, tra centri di lavoro, fresatrici e torni, è il mondo digitale a ritagliarsi spazi crescenti, mettendo a terra nel mondo fisico le potenzialità offerte dall'intelligenza artificiale. Novità visibili nella rassegna internazionale arrivata alla 35esima edizione, che a FieraMilano raduna ancora una volta le aziende del comparto. Con numeri (400) questa volta ridotti, in calo deciso rispetto alle 750 aziende presenti all'edizione precedente del 2024. Situazione che da un lato è il risultato di un quadro complessivo non facile, ma che soprattutto sconta la distanza ravvicinata rispetto alla prossima edizione di Emo, maggiore rassegna mondiale del comparto, che in alternanza con Hannover si terrà proprio a Milano nel mese di ottobre del 2027. Le aziende, dislocate su una superficie totale di 40mila metri quadrati, nei padiglioni 22 e 24 si distribuiscono tra macchine utensili, robotica, automazione, additive manufacturing, digital manufacturing, intelligenza artificiale, sistemi di misura e controllo qualità, componentistica e tecnologie abilitanti per la fabbrica smart. Potenziata in questa edizione è la dimensione di approfondimento culturale tematico. Sono oltre 50 infatti gli appuntamenti previsti, tra convegni, workshop e tavole rotonde. Tra le novità dell'edizione

figurano i due speciali forum dedicati ai comparti Aerospace & Difesa ed Energia, settori strategici che saranno analizzati attraverso la testimonianza diretta dei direttori di produzione e operations di alcuni tra i principali player internazionali e dei Ceo di alcune Pmi italiane. In tema di formazione, particolare rilevanza ha l'International Conference Virtual Learning Factory for EU, con focus su un sistema di formazione innovativa basata sul Digital Twin di fabbrica. La conferenza vedrà la partecipazione di una trentina di ricercatori in arrivo da più paesi europei. Tra le iniziative, da registrare anche Robotgames, concorso di automazione e robotica rivolto agli studenti delle scuole secondarie di secondo grado, giunto alla seconda edizione.

© RIPRODUZIONE RISERVATA